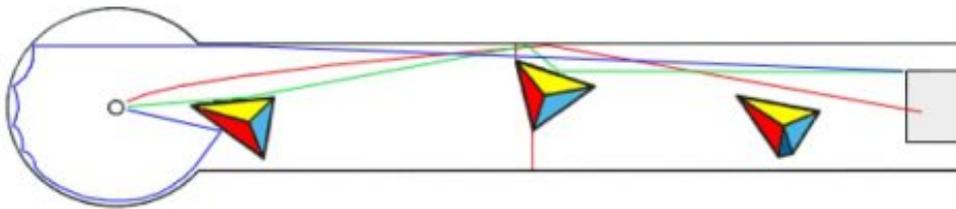


1 Pyramiden



Abschlag:



1)+2) rechte Ecke
oder ein kleines
Stück reinlegen
3) auf weißen Fleck

Bälle:

- 1) Birdie Bernd 12 (heiß), Nifo 2, 3D 263
- 2) Pacman
- 3) D 083 u. ä.

Richtung:

- 1) Rundschlag: Rechts an den Hindernissen vorbei in den Endkreis spielen
- 2) gerade bis minimal nach rechts auf 2. Hindernis
- 3) über rechte Bande, kurz vor Plattennaht anspielen

Tempo:

- 1) zügig
- 2) langsam
- 3) langsam

Rücklauf:

- links

Anmerkung:

- Bahn kippt minimal nach links.

2 Stäbe



Abschlag:



Rechtes Loch

Bälle:

- 1) D 083, 081, 084
- 2) 3D 263, H1

Richtung:

- minimal nach rechts spielen

Tempo:

- 1) sehr langsam
- 2) mittel

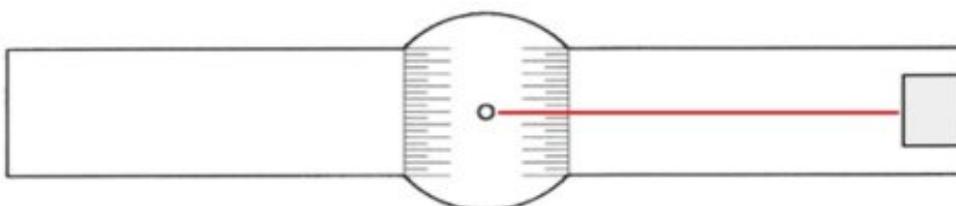
Rücklauf:

- rechts, mit Bällen aus 2) nur ohne Lochrand

Anmerkung:

- Bahn kippt vorne etwas nach links und am Ende leicht nach rechts.

3 Mittelhügel



Abschlag:



Mitte

Bälle:

- Maier Classic 3, ...

Richtung:

- minimal nach rechts spielen

Tempo:

- normal

Anmerkung:

- Bahn kippt minimal nach links

4 Töter



Abschlag:



eines der vielen Löcher (nach eigenem Schlagempfinden)

Bälle:

- Birdie Italo Bomba (warm), langsamer Rohrball (warm)

Richtung:

- gerade bis minimal links spielen

Tempo:

- relativ langsam

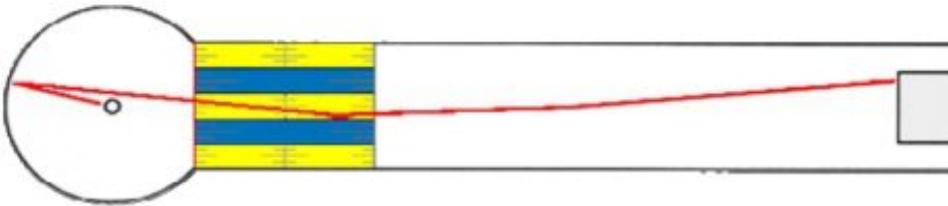
Rücklauf:

- Selten, am ehesten mit linkem Lochrand. Es sollten hier alle Bälle geheizt werden, dann ist die Kullerchance im Endkreis größer.

Anmerkung:

- Viele witterungsbedingte Spuren. Tempo ist entscheidend. Schwere Bälle sind gefährlich.

5 Passage



Abschlag:



Loch

Bälle:

- 3D bof Micky Bechte r./rl., 3D bof Sigrid Eilert r.

Richtung:

- etwas links, soll sich an der linken Innenbande des mittleren Durchlaufs Schnitt für den Rücklauf holen.

Tempo:

- mittel bis langsam

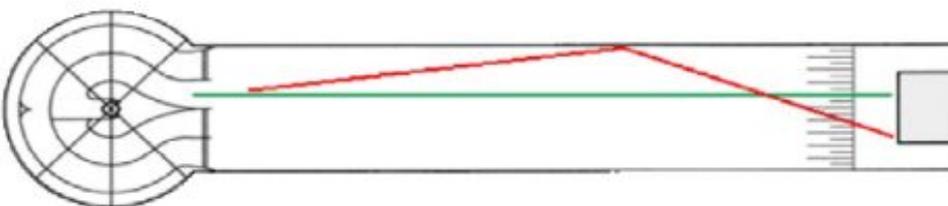
Rücklauf:

- rechts

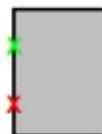
Anmerkung:

- Bahn kippt minimal nach links. Ggf. etwas Konterschnitt mitgeben.

6 Labyrinth



Abschlag:



Bälle:

- 1) Reisinger 10
- 2) Mini, Schwarzpunkt, Reisinger Caddy M oder M1

Richtung:

- 1) gerade
- 2) über rechte Bande

Tempo:

- normal

Anmerkung:

- keine

7 Winkel



Bälle:

- SV Golf 40 Jahre BGV Bergisch Land, 3D Bamberg Classic 96, SV Golf 31, 3D 653, 3D bof DMM 2006 BGV Bergisch Land

Anmerkung:

- Ball kann an erstem Plattenstoß etwas verspringen.
- Bahn kippt nach dem Winkel etwas nach rechts.

Richtung:

- Über 3 Banden: Kurz nach oder kurz vor dem ersten Plattenstoß an die linke Bande spielen.

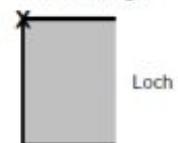
Tempo:

- normal bis langsam (für den Rücklauf)

Rücklauf:

- rechts

Abschlag:



8 Netz



Bälle:

- Reisinger Göteborg, Mini Exquisit, Sun Golf 2

Richtung:

- gerade bis minimal nach rechts

Tempo:

- normal

Abschlag:



Anmerkung:

- auf "Ticken" spielen

9 Brücke



Bälle:

- mg Raiker Algund r., MR DM 1993, Pacman 3

Richtung:

- Rundschlag von rechts nach links

Tempo:

- nicht zu schnell, springt sonst raus

Rücklauf:

- gelegentlich rechts

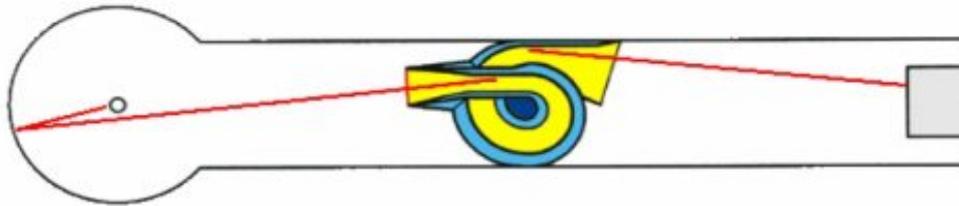
Abschlag:



Anmerkung:

- Konterschnitt

10 Schleife



Abschlag:



Bälle:

- 3D bof Micky Bechte r./rl. (warm),
- 3D bof Sigrid Eilert r.,
- Classic 3 r.

Richtung:

- normal (Vorbandschlag ist auch möglich)

Tempo:

- normal

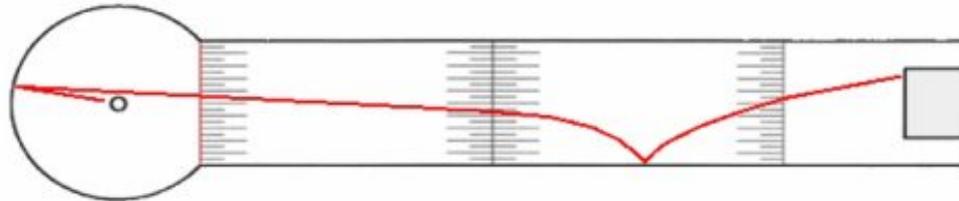
Rücklauf:

- links

Anmerkung:

- keine

11 Doppelwelle



Abschlag:



Bälle:

- 1) 3D Die drei ??? r. (heiß)
- 2) mg Luxembourg EM 1990 (warm), Pacman, mg Grenchen 92 (warm)

Richtung:

- kurz nach höchstem Punkt der 1. Welle an die linke Bande spielen

Tempo:

- normal

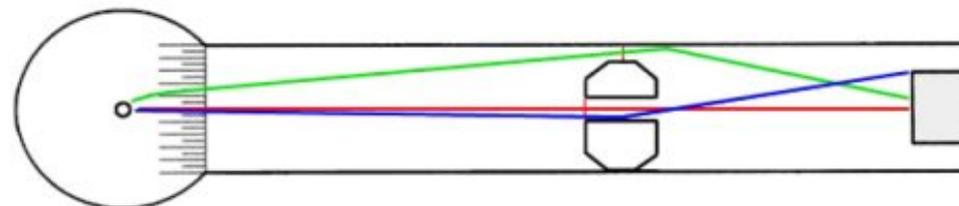
Rücklauf:

- rechts (nicht zu eng)

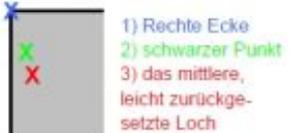
Anmerkung:

- 1) ohne Schnitt
 - 2) Konteschnitt
- Bahn kippt etwas nach links. Bälle bekommen oft Überschnitt

12 Schrägkreis



Abschlag:



Bälle:

- 1) Classic 3
- 2) mg Grenchen 92
- 3) Reisinger Bo, Bo1, H4, Wagner 37, ... (nach eigenem Spielempfinden)

Richtung:

- 1) linke Innenbande anspielen (mittig)
- 2) ca. 30 cm vor dem Plattenstoß an rechte Bande spielen
- 3) mittig bis etwas rechts durch das Hindernis spielen

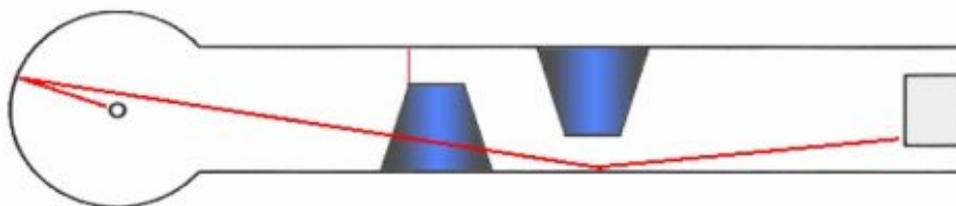
Tempo:

- normal

Anmerkung:

- 3) Lauf ist unkonstant, Bahn hat viele Spuren.
- Pöt üben!

13 Radkappen



Abschlag:



Bälle:

- 3D bof Micky Bechte r./rl. (warm),
- 3d bof Sigrid Eilert r., mg B6 r.,
- 3D bof DMM 1967
- MGC Brechten/J. r. (warm)

Richtung:

- Ende erster Radkappen an die linke Bande spielen

Tempo:

- relativ zügig, muss nach der 2. Radkappe springen

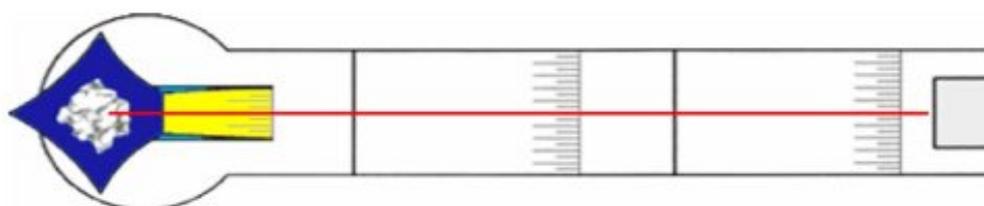
Rücklauf:

- rechts, auch mit rechten Lochrand

Anmerkung:

- Holt sich an der Bande von alleine Schnitt

14 Sandkasten



Abschlag:



Bälle:

- Sun Golf 2, Euro Golf 13, Nifo 3

Richtung:

- gerade (bis etwas rechts)

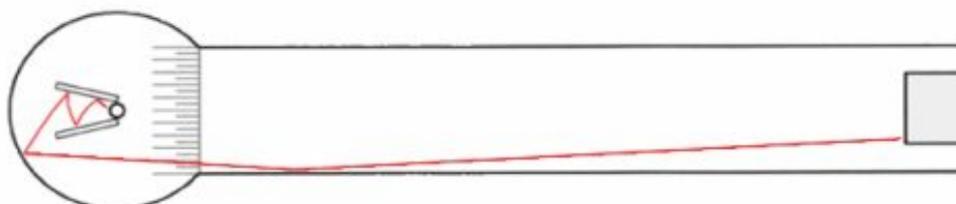
Tempo:

- zügig

Anmerkung:

- Bälle dürfen nicht zu hart sein, sie springen sonst gerne raus.

15 V



Abschlag:



Bälle:

- 3D bof DM 1996 Markus Gessner, Euro Golf 48 (warm), schneller Wagner 17 (warm)

Richtung:

- an die linke Bande spielen (je nach Ball ca. 60 cm nach dem Plattenstoß anspielen)

Tempo:

- relativ zügig (ideal: 3x Ticken im Hindernis)

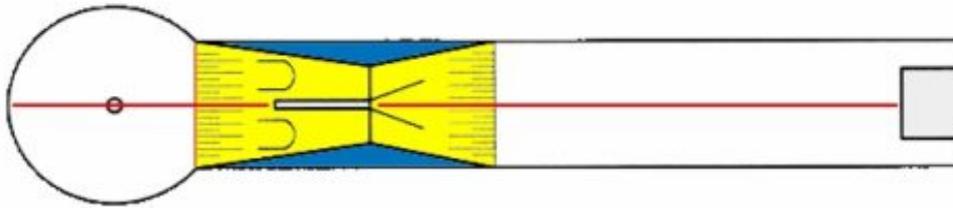
Rücklauf:

- links

Anmerkung:

- Durchläufer sind möglich.

16 Rohr



Abschlag:



in diesem Bereich ablegen (nach eigenem Schlagempfinden)

Bälle:

- Birdie Italo Bomba (warm), schnellerer Rohball

Richtung:

- etwas rechts absichern

Tempo:

- normal bis langsam

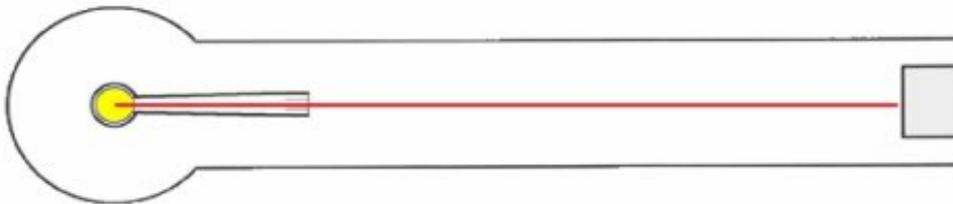
Rücklauf:

- über Loch

Anmerkung:

- Kann schief rauskommen, ein dicker Ball ist kein Vorteil. Bahn kippt minimal nach links.

17 Teller



Abschlag:



Mitte

Bälle:

- 3D bof Sigrid Eilert, 3D 363, Classic 6, mg kleines CMC Monster

Richtung:

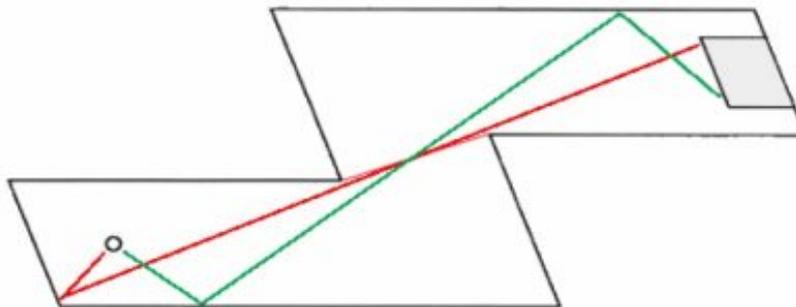
- gerade

Tempo:

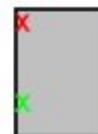
- mittel

Anmerkung:

18 Blitz



Abschlag:



Loch

Loch

Bälle:

- 1) A, Wg 37, Nifo 3 (warm),
- 2) 3D 803 r., Gebhardshagen r.

Richtung:

- 1) gerade durch mit Schnitt
- 2) Bandenschlag

Tempo:

- normal

Rücklauf:

- 1) links
- 2) rechts

Anmerkung:

- Lange Pöts trainieren!