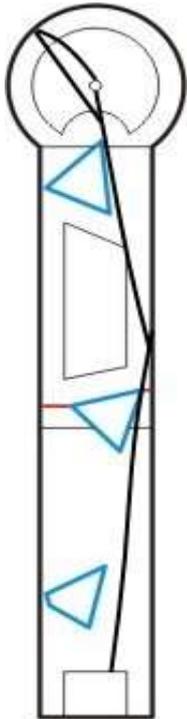


3 - Pyramiden

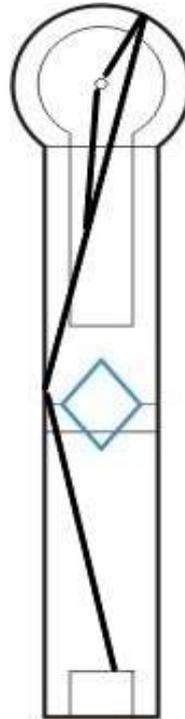


Ball: R. Steffi DKM 2003, 3D Pride, tote Bälle ect.,

Nässe:

Richtung/Lauf: 2. Pyramide im oberen Drittel anspielen. Tote Bälle Vor-Rücklauf.

1 - Raute

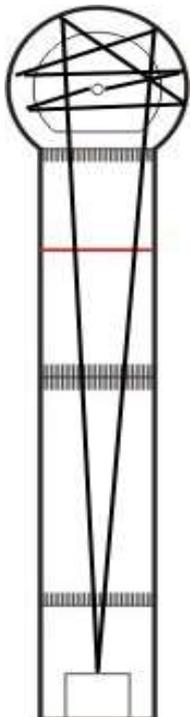


Ball: 3D 313, 413, 3D JWM 2002 Steffi Blendermann, Bof Sascha Spreier DJM 2008 UGL, 3D Birdie Alice 00,

Nässe:

Richtung/Lauf: 25-30 cm vor Plattennaht an linke Bande anspielen.

7 - Doppelwellen

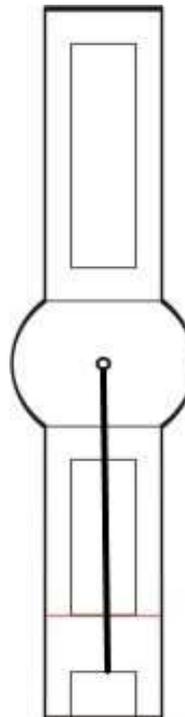


Ball: Zentrierer, Euro 60 Klicker, CHG glatt, Pascal glatt, KG 1st Class J,

Nässe:

Richtung/Lauf: Zentrierer von Mitte rechts oder links einspielen. Ball sucht sich seinen Weg zum Pott oder Hamburger Schlag rechte oder linke Bande anspielen, einfacher Rücklauf.

5 - Mittelhügel

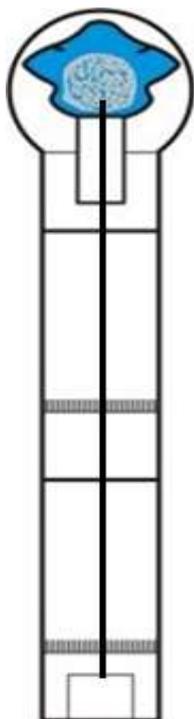


Ball: CI 3/4/5/7,

Nässe:

Richtung/Lauf: Minimal nach rechts spielen. Pött von hinten üben!

8 - Doppelkeile

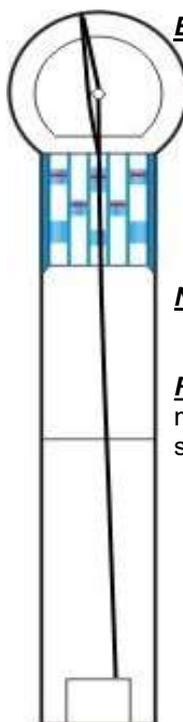


Ball: Nifo 2, 2/3, Sun braun,

Nässe:

Richtung/Lauf: Gerade spielen, links absichern. Temposchlag!

10 - Passagen

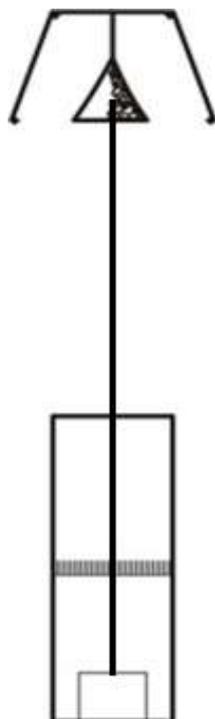


Ball: FFK rot, braun, 3D 816, 836, Bo 4,

Nässe:

Richtung/Lauf: Von ganz rechts oder mitte langsam zur mitte einspielen, nicht zu schnell, zieht nach links.

12 - Sprungschanze mit Netz

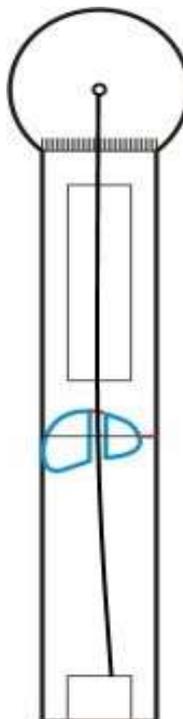


Ball: 3D 194, Brauner Sun,

Nässe:

Richtung/Lauf: Gerade.

14 - Schräger Kreis mit Niere



Ball: Cl. 7, Bo 1,

Nässe:

Richtung/Lauf: Minimal nach links spielen. Pött aus allen Lagen üben!

11 - Liegende Schleife

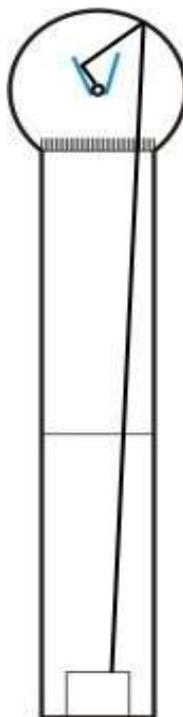


Ball: Wagner III LUXEMBOURG, 3D 263 klein, Herdecke 97,

Nässe:

Richtung/Lauf: Von ganz rechts aussen mittig über Vorbände oder ohne Vorbände zügig einspielen.

9 - Salzburger "V"- Hindernis

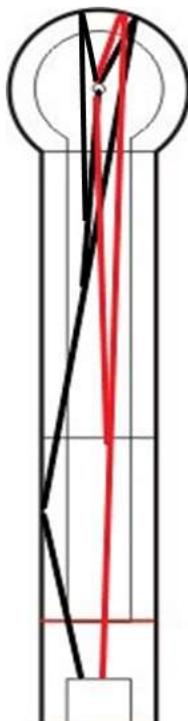


Ball: 25 Jahre OMGC Ingoldstadt, K 9, migo 20, 30, mittelschnelle Bälle,

Nässe:

Richtung/Lauf: Rechts hoch spielen.

15 - Gerade Bahn ohne Hindernisse

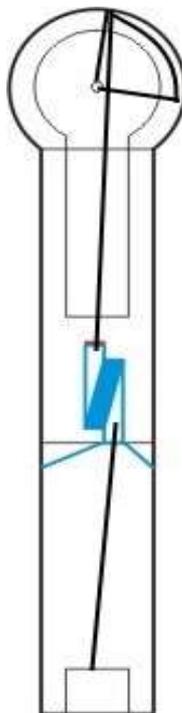


Ball: FFK grau, M&G Hamm 2015 DM, WDM 2018 Epe, 3D 123, 3D Pride,

Nässe:

Richtung/Lauf: Linke Bande oder mitte gerade aus Vor und Rücklauf rechts oder links.

13 - Salto

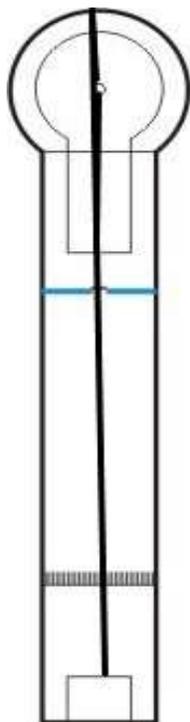


Ball: Stein groß, Zahlenstein,

Nässe:

Richtung/Lauf: Mittig einspielen, zügig.

16 - Auflaufkeil mit Zielfenster

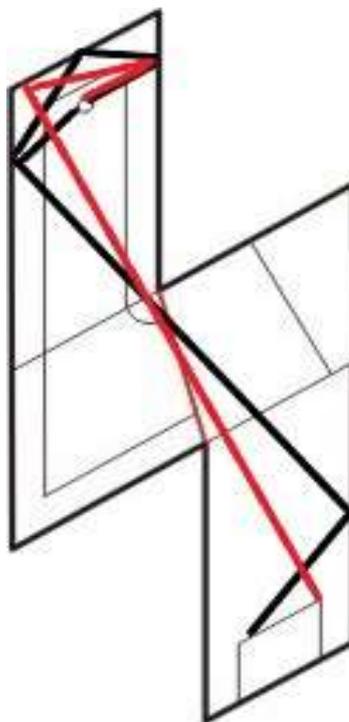


Ball: FFK hellblau, marine, braun, margenta, meets CGV Kids, 3D 513, R. Swiss Champion 2007 Remo Zaugg,

Nässe:

Richtung/Lauf: Nach Linie gerade spielen.

18 - Blitz



Ball: Hellblauer Czernik, D-087, kleiner Glasstein, 3D 012 K, tote Bälle,

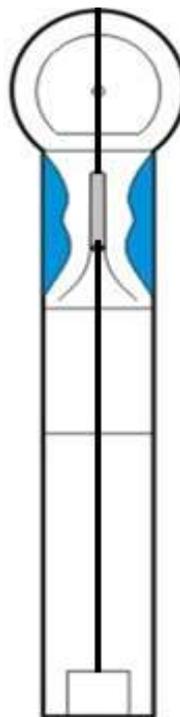
Nässe:

Richtung/Lauf: Kurz hinter Markierung an rechter Bande anspielen, Vor- und Rücklauf möglich. Gerade durch und von rechter Bande trudel bis Loch.

Bemerkungen:

17 - Rohr

Ball: R. Piepen 1.0, Höppi, Eröffnung
Minigolfhalle Halver 2017, R. WDM
2003 BGSV Castrop, Euro 61,



Nässe:

Richtung/Lauf: Gerade, leicht links
spielen.