

# Künzell (Abt. 2)

(Stand: Mai 2014)

- 1: Töter**                    **3D BoF DSchM 2007 Anna Nitschke** oder *ähnliche*, von fast rechts außen leicht nach links mit dem Bahnzug spielen. Hier ist das Tempo entscheidend. Der Ball geht eigentlich immer links am Loch vorbei und fällt im Rücklauf. *Alternative: 3D BLVK DM 2014 Künzell, D 085 schnell*, von etwas links der Mitte leicht nach rechts spielen. Die Bahn zieht ab der zweiten Platte nach links. Rücklauf von links, allerdings hat man öfter Lochränder die nicht immer fallen.
- 2: Raute**                    **3D BoF DSM 2008 Birgit Stiebeling**, *3D BoF DSchM 2007 Melanie Hammerschmidt*, je nach Temperatur. Von halbrechts deutlich vor dem Plattenstoß die linke Bande anspielen. Der Ball fällt im Vorlauf oder im Rücklauf von links. Sehr locker spielen. Man muss nur auf die Balltemperatur und das Schlagtempo achten.
- 3: Netz**                     **B&M E 25**, *Sun Golf 2, Euro 13*, von der Mitte zügig spielen.
- 4: Brücke**                   **mg Maier Classic 3 roh speckig**, *mg Indoor Minigolf violet, Ravensburg 866*, von der linken Ecke nicht zu fest mit Linksschnitt nach rechts spielen. Man hat nur Vorlauf. Die Bahn zieht leicht rechts, dadurch bleibt der Ball gut an der Bande auch wenn man etwas früh dran kommt. Die Bälle gehen manchmal links und rechts am Loch vorbei wenn das Tempo nicht stimmt. Keine 100% Bahn.
- 5: Winkel**                   **3D BoF DMM 2009 BGC Goslar/Sen.** oder *andere mittelschnelle, eher härtere Bälle um ca. 40-45 cm Sprunghöhe*, von rechts außen, am ersten Plattenstoß, auf drei Banden spielen. Der Ball fällt eigentlich immer im Vorlauf. Für den Rücklauf muss er rechts am Loch vorbei.
- 6: Schrägkreis ohne**    **3D BoF FM 2006 Philippe Lheritier** oder *ähnliche*, aus der Mitte kurz nach der Mitte der ersten Platte an die linke Bande spielen. Die ganze Bahn zieht deutlich nach links, der Endkreis etwas nach rechts. Bei gutem Tempo kann er noch von oben fallen. *Alternative: D 085 schnell, nicht zu harte Rohrbälle*, von etwas links der Mitte stark nach rechts (ohne Bande) spielen. In beiden Fällen nicht viel schneller als Lochtempo spielen.
- 7: Pyramiden**             **3D BoF DM 2006 Bianca Zodrow** oder *andere etwas härtere, schnelle Rohrbälle*, von rechts außen ca. 20 cm nach innen legen und leicht nach rechts auf die Zweite Pyramide spielen. Nicht zu locker spielen. Der Ball hat immer linken Lochrand wenn er an der dritten Pyramide anlegt. Rücklauf von links.
- 8: Bodenwellen**         **3D 213, Birdie D04** 5-10 links von der Mitte grade bis minimal nach rechts, über beide Wellen spielen. Der Ball soll knapp rechts am Loch vorbei und im Rücklauf fallen. Kommt man etwas zu weit rechts an, hat man gute Kullerchance von 7 bis 9 Uhr. Es ist möglich über die linke Bande zu spielen, die Bande ist aber nicht gerade so das der Ball immer wieder anders ablegt.
- 9: Rohrhügel**             **3D BoF BM 2005 Michael Thewys**, *3D BoF DSchM 2007 Anna Nitschke* oder *andere nicht zu schnelle und nicht zu harte Rohrbälle*, von der Mitte leicht nach rechts spielen. Die Bahn zieht vorne nach links. Der Ball sollte etwas von links ins Rohr gehen, nur dann wirft er sicher leicht links aus, geht er halbrechts oder zentral über Loch kann man schon linken Lochrand haben, wenn man Pech hat.

- 10: Sandk. m. Steg**      **3D Pingvin Spezial**, aus der Mitte minimal links spielen.
- 11: Mittelhügel**      **mg Maier Spezial**, *mg Maier Classic 4*, *mg Maier Classic 5*, aus der Mitte locker gerade spielen. Die Bahn ist vorne gerade. Putts von hinten trainieren.
- 12: Hochteller**      **schwerer Glasstein**, *zur Not normaler Stein (kein Acryl!!!)*, von halblinks hoch spielen. Der Ball hält oben sehr gut. Man muss vergleichsweise fest spielen. Normale Steine sind deutlich schlechter!!! Die Rückbande ist rechts höher als links.
- 13: Blitz**      **3D BoF ÖMM 2003 Wat Floridsdorf**, *oder andere tote, gut rollende Bälle*, von rechts außen ca. 2-3 cm nach innen legen und mittig durchspielen an die kurze Bande (man sollte nicht ganz außen treffen). Man hat gute Toleranz in Tempo und Richtung.
- 14: Schleife**      **3D Bof DM 2001 Matthias Reiche** *3D BoF EM 1998 Thomas Giebenhain*, von rechts außen mit Vorbande nicht zu zügig einspielen. Rücklauf von links. Der Ball sollte etwas Schnitt bekommen.
- 15: Salto**      **3D Championat de France 2007 La Pacaudiere**, *3D BoF DM 1980 Kurt Böhm oder andere sehr tote, gut rollende Bälle*, von etwas rechts der Mitte relativ weit, aber nicht ganz links und ohne Schnitt in den Salto einspielen. Der Ball geht dann ganz gut links am Loch vorbei. Er muss an der Bande fast liegen bleiben und von selbst zum Loch rollen. Leichter Lochrand links hat noch Chancen.
- 16: Schrägkreis mit**      **3D 333**, *3D 363*, *3D 263*, *je nach Temperatur*, von ganz rechts außen an die linke Innenbande im Hindernis auf Vorlauf spielen. Die Bahn zieht deutlich nach links, der Endkreis ist gerade. Alternative: *D 083*, *D 085*, *Rohrbälle*, von etwas links der Mitte halbrechts in das Hindernis einspielen. Man sollte in beiden Fällen nicht zu fest spielen.
- 17: Passagen**      **3D BoF DMM 2009 BGC Goslar/Sen.**, *3D BoF DM 1996 Markus Gessner*, *3D BoF BMM 2010 Eupen*, von der Mitte locker durch die Mitte spielen. Die Bahn zieht minimal rechts. Rücklauf von rechts. Der Ball sollte, für sicheren Rücklauf, nach dem zweiten Hügel rechts anlegen. Wenn er nicht anlegt und deshalb etwas weiter am Loch vorbei geht, hat man mit rolligen Bällen noch eine gute Chance von der Welle (7 Uhr).
- 18: Labyrinth**      **Mini**, *Labbyball nach Wahl*, von der Mitte bis halblinks (je nach Ball) vor dem Plattenstoß an die rechte Bande spielen. Alternative: von halbrecht gerade spielen.

**Trainingsintensive Bahnen :**    Töter,    Schrägkreis ohne,    Bodenwelle,    Rohr,    Salto,    Schrägkreis mit,    Passagen