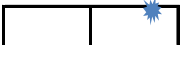
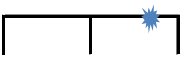


# Piste Kerpen Türrich (Zahlenkombi=1975)

a.t. 15.07.2021

|    | Bahn                  | Bälle                                                                         | Ablage                                                                               | Spielweise                                                                                |
|----|-----------------------|-------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1  | Pyramiden             | mg Crash, Meier Special<br>M&G 38. IMT Kerpen                                 |    | ruhig die zweite Pyramide anspielen.<br>Rücklauf, links am Pott vorbei.                   |
| 2  | Töter                 | R. Fun for Kids<br>langsame und schnelle Bälle!<br>alles Temposache           |    | gedanklich leicht links zur Mitte spielen.<br>Rücklauf, links am Pott vorbei.             |
| 3  | Sandkasten            | M&G Kerpen 2017                                                               |    | gedanklich leicht rechts spielen.<br><b>gerade spielen!</b>                               |
| 4  | Stäbe                 | R. Fun for Kids hellblau/beige<br>3D type 313/413<br>oder ähnliches.          |    | gerade spielen.<br>Rücklauf, rechts am Pott vorbei.                                       |
| 5  | Netz                  | Sun<br>B&M E25<br>oder ähnliches.                                             |    | gerade spielen                                                                            |
| 6  | Turm                  | 3D type 183<br>3D Bof Schmidt-Hess<br>M&G Kerpen 2017                         |    | gerade spielen                                                                            |
| 7  | Salto                 | M&G Kerpen 2017 KX<br>3D Bof Karsten Hein<br>M&G Tom's Teil                   |    | leicht rechts einspielen.                                                                 |
| 8  | Teller                | M&G Hochtellerkiller 19<br>3D Bof Marco Balzer<br>mg Torneio S. Bartolomeu 14 |   | Temposchlag!!!                                                                            |
| 9  | Doppelwelle           | 3D Stolz ne kölsche MR                                                        |  | die linke Welle ganz oben anspielen.<br>Rücklauf, rechts am Pott vorbei.                  |
| 10 | Blitz                 | mg Classic 3<br>M&G 38. IMT Kerpen                                            |  | diagonal an die linke lange Bande spielen.                                                |
| 11 | Schleife              | R. Fun for Kids bordeaux<br>3D Bof Vålkjarvi                                  |  | mit und ohne Vorbande einspielen.<br>Rücklauf, links am Pott vorbei.<br>Vorbande möglich! |
| 12 | Passage               | 3D Bof Jochen Schnadt<br>3D type 163                                          |  | leicht zur Mitte spielen.<br>nur Vorlauf!                                                 |
| 13 | Banane                | 3D type 022 KR<br>oder ähnliches.                                             |  | man kann den Ball von beiden Seiten spielen.                                              |
| 14 | Schrägbreis mit Niere | D 083/085, Reis. CC 1980<br>3D 2008 Spandau<br>3D 40 Jahre Wesel              |  | über die linke Bande spielen.                                                             |
| 15 | Mittelhügel           | mg Classic 3<br>oder ähnliches.                                               |  | gerade spielen.                                                                           |
| 16 | Fenster               | 3D type 163, DJM Schriesheim<br>R. Fun for Kids beige                         |  | gedanklich leicht rechts spielen.<br>Rücklauf, rechts am Pott vorbei.                     |
| 17 | Winkel                | R. Fun for Kids rot                                                           |  | nach links die Bande beim Platenstoss anspielen.<br>Rücklauf, rechts am Pott vorbei.      |
| 18 | Rohr                  | 3D type 773/884<br>R. Roter Hai<br>R. Bergheim                                |  | gedanklich leicht rechts spielen.                                                         |

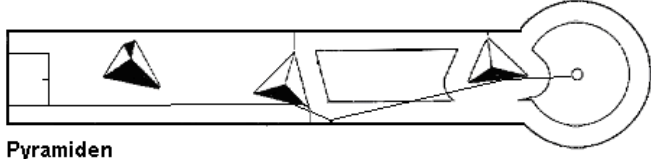
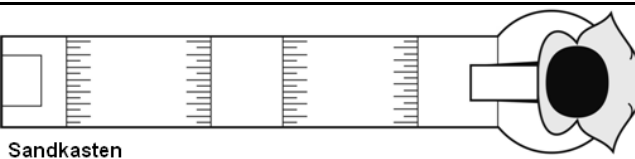
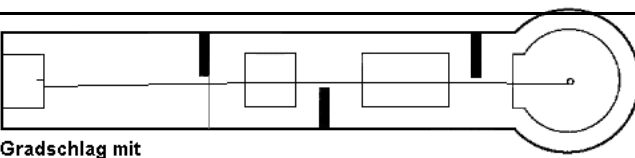
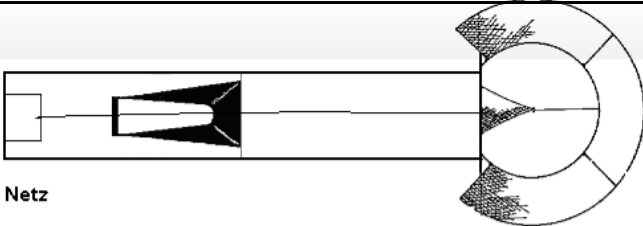
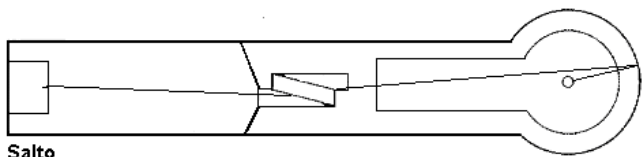
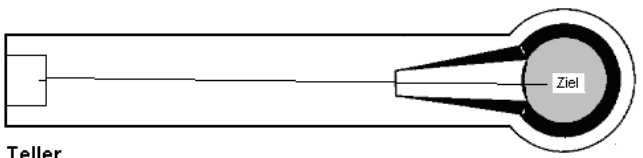
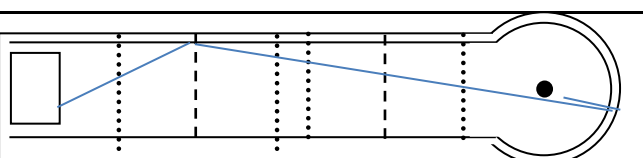
# Bahnbeschreibung

Anlage : Kerpen – Türrich ( Rosentalstraße 40)

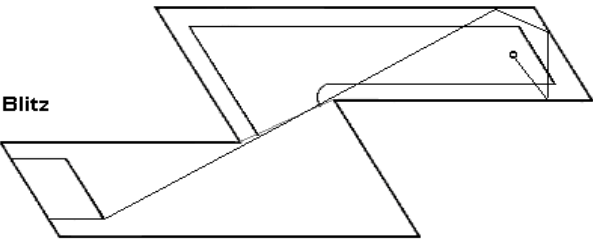
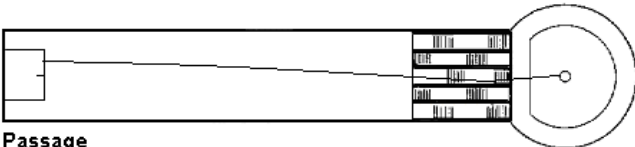
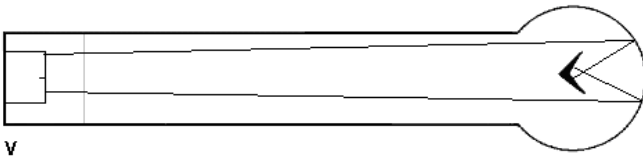
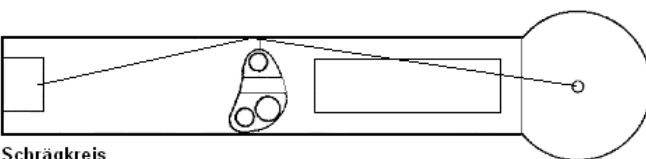
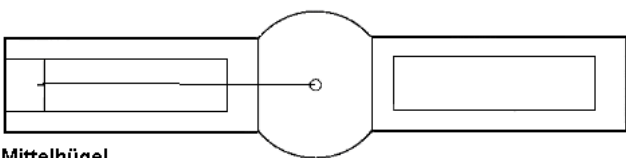
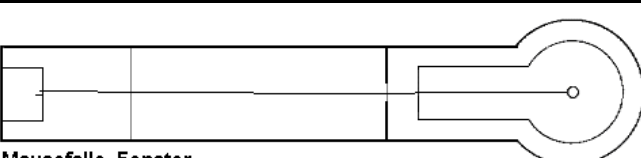
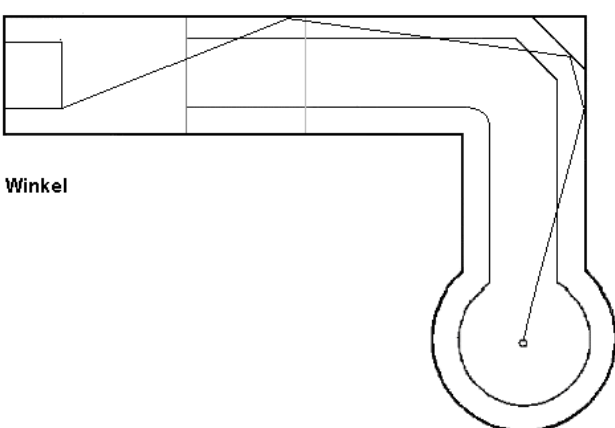
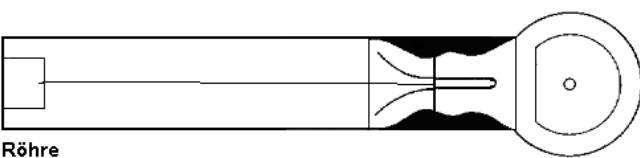
Datum : 13.07.2021

Äußere Bedingungen

: 20 °C

|   |                                                                                                                 |                                                                                                                                                                                                      |
|---|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1 |  <p><b>Pyramiden</b></p>       | <p>mg Crash 93 (warm), M&amp;G Kerpen 3D 45 J. Bad Godesberg von der rechten Ecke<br/>2. Pyramide anspielen, langsam normalerweise Vorlauf<br/>linker Rücklauf kommt auch</p>                        |
| 2 |  <p><b>Töter</b></p>           | <p>Italo Bomba, Reis. Fun for Kids rot 8-10 cm nach rechts aus der Mitte gerade, Vorlauf oder rechter Rücklauf<br/>Tempo!!<br/>Bälle von langsam bis schnell es ist alles möglich</p>                |
| 3 |  <p><b>Sandkasten</b></p>      | <p>Sun, Nifo 2003<br/>Aus der Mitte gerade</p>                                                                                                                                                       |
| 4 |  <p><b>Gradschlag mit</b></p> | <p><u>3D type 313 / 413, Reis. FfK</u><br/>3-5 cm nach rechts aus der Mitte stark links drücken<br/>rechter Rücklauf<br/>BoF Rebecca Hoch (warm), mehr aus der Mitte und etwas schneller spielen</p> |
| 5 |  <p><b>Netz</b></p>          | <p>Normaler Netzball<br/>B&amp;M E25, Sun<br/>1 cm nach rechts aus der Mitte links denken</p>                                                                                                        |
| 6 |  <p><b>Vulkan</b></p>        | <p>M&amp;G Kerpen 2017, Classic 1 Euro 13<br/>aus der Mitte gerade</p>                                                                                                                               |
| 7 |  <p><b>Salto</b></p>         | <p>M&amp;G Tom's Teil<br/>M&amp;G Bro 2, Bof Karsten Hein<br/>Pinguin Herbert Mazzoli<br/>weicher Totball, nicht zu nah links am Pott vorbei.</p>                                                    |
| 8 |  <p><b>Teller</b></p>        | <p><u>B&amp;M E25</u>, M&amp;G Kerpen 2020<br/>M&amp;G Hochtellerkiller 19<br/>2 cm nach links aus der Mitte gerade bis rechts denken</p>                                                            |
| 9 |  <p><b>Doppelwelle</b></p>   | <p>3D stolz ene kölsche .. MR oder<br/>Rohlinge mit den Werten 15-20 cm, 45-55 shore<br/>Typischer Doppelwellenball</p>                                                                              |

# Bahnbeschreibung

|    |                                                                                                                |                                                                                                                                                            |
|----|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 10 |  <p>Blitz</p>                 | <p>mg Classic 3 warm, Classic 5</p> <p>Von der rechten Ecke gerade durch, links denken 3-er Bande</p>                                                      |
| 11 |  <p>Schleife</p>              | <p>BoF Rebecca Hoch, BoF Jouni Valkärvi,<br/>Nifo 2, Reis. FfK bordeaux mit Schnitt, nicht zu langsam</p>                                                  |
| 12 |  <p>Passage</p>               | <p>mg Bamberg Classic 93, etc. D 050</p> <p>8-10 von linker Ecke leicht rechts spielen Vorlauf</p>                                                         |
| 13 |  <p>V</p>                     | <p>3D type 022</p> <p>Kann beide Seiten hoch gespielt werden, am besten mit dem entsprechenden Schnitt</p>                                                 |
| 14 |  <p>Schrägbreis</p>          | <p>DM Berlin Spandau Birdie Bamberg Classic 94</p> <p>Ist jetzt über links zu spielen, aus der Mitte ca. 5 cm vor die Plattennaht an die rechte Bande,</p> |
| 15 |  <p>Mittelhügel</p>         | <p>mg Classic 3</p> <p>aus dem linken Loch gerade eventuell rechts denken</p>                                                                              |
| 16 |  <p>Mausefalle, Fenster</p> | <p>3D type 213/313, Reis. FfK beige BoF Rebecca Hoch (warm)</p> <p>1-2 cm nach links aus der Mitte Gerade eventuell rechts denken Rücklauf rechts</p>      |
| 17 |  <p>Winkel</p>              | <p>3D type 313 /413, Reis. FfK rot etc.</p> <p>Von der rechten Ecke auf die 1. Plattennaht spielen, Vorlauf oder rechter Rücklauf</p>                      |
| 18 |  <p>Röhre</p>               | <p>3D 50 J. Metzingen, Wagner 17 Reis. Roter Hai, 3D type 773</p> <p>1-2 cm nach links aus der Mitte leicht rechts spielen nicht zu schnell</p>            |